|  |  |
| --- | --- |
| La famiglia Lucciano  Spelregelboekje |  |

**Spelregels “La famiglia Lucciano”**

* Elke speler begint met 1 spelers pion, 3 manschap-pionnetjes en 5 *actiepunten*.
* Per beurt mag de speler driemaal een pion verplaatsen.
* Actiepunten worden elke nieuwe ronde gereset naar 7 punten per persoon.
* Wanneer een speler een huis wilt veroveren, moet deze in het bezit zijn van meer punten dan het huis ze zal kosten. Als de punten gelijk zijn mag er maar met 1 dobbelsteen worden gegooid. Wanneer het aantal punten hoger is, mag de speler twee dobbelstenen gebruiken.
* Wanneer een speler een gebouw verovert zullen de bijbehorende *resources* aan de speler worden toegekend.
* Na het veroveren van een gebouw gaat de limiet van een bepaalde resource omhoog.
* Wanneer een speler een gebouw verliest, daalt de resource limiet naar de vorige waarde daarvan (de gewonnen mankracht verliest de speler hierbij niet, maar zal ook niet meer tot het huidige aantal kunnen worden aangevuld).
* Met *Soldi* kan een speler voor één beurt agenten omkopen of extra mankracht inhuren.
* Om de vier beurten zal er worden gedobbeld om te beslissen waar de politieagenten zullen worden geplaatst.
* De agenten mogen willekeurig in de districten worden geplaatst.
* Gevangengenomen manschappen kunnen worden bevrijd door het trekken van een *kanskaart* of door een succesvolle uitbraak uit te voeren.

***Actiepunten:*** *dit zijn punten waarmee een speler acties kan uitvoeren.*

***Resources:*** *Hieronder vallen Actiepunten, Mankracht en Soldi*

***Soldi($):*** *betaalmiddel*

***Kanskaart:*** *kaart met een willekeurige uitkomst. Deze kunnen goede of slechte gevolgen hebben voor de speler die de kaart trekt.*